



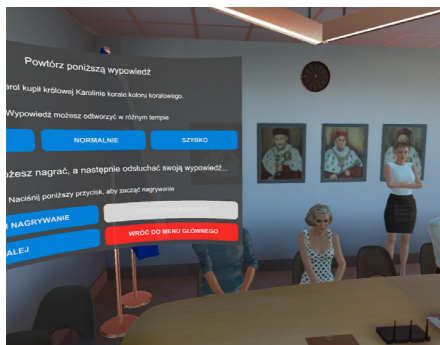
# VRTechnology

sp. z o.o.

Uczestnik w kategorii **MAŁE I ŚREDNIE PRZEDSIĘBIORSTWO**  
INNOWATOR ŚLĄSKA 2023

**E ZAWODY** – Opracowanie rozwiązań technologicznych z wykorzystaniem VR pozwalających osobom z niepełnosprawnościami na podniesienie kompetencji zawodowych poprzez realizację prac w przestrzeni wirtualnej

W erze cyfrowej rewolucji, kiedy świat edukacji poddaje się transformacji w odpowiedzi na nowoczesne technologie, pojawiają się narzędzia, które prawdziwie rewolucjonizują sposób, w jaki uczymy się i uczestniczymy w procesie nauczania. Jednym z takich narzędzi jest platforma edukacyjna eZawody, która wychodzi naprzeciw potrzebom edukacyjnym osób z niepełnosprawnościami, łącząc je z technologią VR.



Platforma edukacyjna eZawody pozwala uczestnikom na zanurzenie się w wirtualnym świecie, doświadczając praktycznych aspektów wybranego zawodu niezależnie od swoich fizycznych ograniczeń. To innowacyjne podejście do nauczania nie tylko zmienia dynamikę nauczania, ale także tworzy bardziej angażujące i autentyczne doświadczenia. Na platformie eZawody można znaleźć 8 kursów zawodowych, takich jak: e-Handlowiec, Media Worker, Internetowy Doradca Turystyczny, e-PRO-wiec, Grafik Komputerowy, e-Dietetyk, Pozycjoner Stron Internetowych, czy Specjalista Social Media. Jednak to nie tylko techniczne umiejętności są teraz kluczem do sukcesu w nowoczesnym świecie pracy. W dzisiejszych czasach, gdy rynek pracy staje się coraz bardziej zglobalizowany i konkurencyjny, kompetencje miękkie, takie jak komunikacja interpersonalna, wystąpienia publiczne czy radzenie sobie ze stresem, zyskują na znaczeniu. Te umiejętności pozwalają pracownikom na budowanie silnych relacji, prezentowanie swoich pomysłów w przekonujący sposób oraz adaptację w szybko zmieniających się środowiskach pracy. W świecie, gdzie technologia umożliwia komunikację na odległość, umiejętność przekazywania swojego przekazu w jasny i skuteczny sposób staje się nieoceniona. Podobnie jak radzenie sobie ze stresem, w czasach, gdy presja na osiąganie coraz lepszych wyników



jest powszechna, pozwala zachować zdrowie psychiczne i fizyczne, co przekłada się na lepszą wydajność i jakość życia zawodowego. Dlatego platforma edukacyjna eZawody, uznając te trendy, zawiera także szkolenia i testy diagnostyczne skupiające się na tych kluczowych i tak pożądanym wśród pracowników umiejętnościach miękkich.

Platforma edukacyjna eZawody, korzystając z zaawansowanej technologii VR i współpracy z Narodowym Centrum Badań i Rozwoju, wyróżnia się unikatowymi algorytmami oceniającymi postępy uczestników w czasie rzeczywistym. Podczas sesji rejestrowane są wszystkie aktywności uczestnika, które są porównywane z rekomendowanym scenariuszem. Dodatkowo, algorytm analizuje zdolności komunikacyjne uczestnika, monitorując takie aspekty jak mimika, gesty czy ton głosu. Kombinacja tych funkcji sprawia, że eZawody nie tylko dostarcza wiedzy, ale również dostarcza uczestnikom informacji zwrotnych na temat ich postępów i umiejętności w sposób, którego inne platformy edukacyjne mogą tylko zazdrościć.

Choć technologia sama w sobie jest imponująca, to prawdziwą wartość platformy edukacyjnej eZawody widać w jej zastosowaniach. Rezultaty przeprowadzonego pilotażu jednoznacznie wskazują, iż narzędzie to jest niezwykle przydatne w szkołach zawodowych, technikach czy uczelniach wyższych. Może być również używane przez pracodawców do szkoleń i re kwalifikacji, a także przez organizacje pozarządowe w celu wsparcia osób z niepełnosprawnościami w ich drodze na rynek pracy. Podsumowując, platforma edukacyjna eZawody, to klucz do tworzenia bardziej inkluzywnej przestrzeni edukacyjnej, która jest dostępna dla każdego. W świecie, w którym edukacja jest coraz bardziej dostosowywana do indywidualnych potrzeb, narzędzia takie jak eZawody odegrają kluczową rolę w kształtowaniu przyszłości nauczania.

## E-ZAWODY

Opracowanie rozwiązań technologicznych z wykorzystaniem VR pozwalających osobom z niepełnosprawnościami na podniesienie kompetencji zawodowych poprzez realizację prac w przestrzeni wirtualnej.

Celem głównym projektu jest stworzenie i implementacja nowoczesnych narzędzi w zakresie rozwoju predyspozycji i poziomu przygotowania osoby niepełnosprawnej do poszerzenia swoich kompetencji poprzez ukierunkowanie na nowy zawód z wykorzystaniem narzędzi VR.

Projekt współfinansowany przez Narodowe Centrum Badań i Rozwoju w ramach Programu Rządowego "Dostępność Plus" konkurs "Rzeczy są dla ludzi".

Wartość projektu: 2 292 661,77 zł  
Wartość dofinansowania: 1 510 420,59 zł

Nr umowy: Rzeczy są dla ludzi/0056/2020-00

Projekt realizowany przez konsorcjum w składzie:



VRTechnology Sp. z o.o.  
ul. Łużycka 16, 44-100 Gliwice  
www.vrtechnology.pl



Pro-Lab sp. j.  
ul. Modelarska 10, 40-142 Katowice  
www.pro-lab.edu.pl

